# Приключенческий квест «Кому на Руси жить хорошо»

**Тимбилдинг для команд с увлекательным культурным опытом**



# Правила квеста

### ПОЛУЧЕНИЕ КАРТЫ

*Команды получают карту с 6 музеями.*

### ПОСЕЩЕНИЕ МУЗЕЕВ

*В каждом музее — мини-экскурсия + конверт с загадкой.*

### СБОР ПОДСКАЗОК

*Каждая подсказка содержит слово для финальной цитаты из поэмы Некрасова.*

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

*Команда, справившаяся быстрее всех, побеждает.*



# 6 уникальных музеев

**ДЛЯ ИНЕТЕЛЕКТУАЛЬНОГО И КУЛЬТУРНОГО ПОГРУЖЕНИЯ:**

1

Музей русской предприимчивости

2

Музей «Звуки времени»

3

Политехнический музей «Удивительный мир механизмов и машин»

4

Музей «Нумера купцов братьев Урловых»

5

Музей «Страницы истории печатного дела»

6

Дом—музей вятского торгующего крестьянина Горохова



# Ценности для компании

### Командная работа

совместное решение задач.

### Лидерство и коммуникация

распределение ролей и обсуждение стратегий.

### Мотивация и вовлечённость

азарт и достижение общей цели.

### Культурное обогащение

экскурсии по уникальным музеям.



# Организуйте корпоративный квест, где команда:

**Учится работать вместе**

Совместное решение задач и эффективное взаимодействие.

**Погружается в историю и культуру**

Исследование уникальных музеев и обогащение знаний.

**Получает яркие впечатления и эмоции**

Незабываемые моменты и азарт достижения общей цели.

Кому на Руси жить хорошо?
Узнайте вместе с командой!